

Guillaume SOCHON

Expositions:

Images numériques, objets, espaces, interactivités : de 1998 à aujourd'hui.

- 2025 Exposition collective Espace Saint-Pierre des Minimes Compiègne, Oise.
- 2024 Exposition Collectif Taup 17 Novembre L'Elispace Beauvais, Oise.
- 2024 Exposition collective MET Centre d'innovation UTC 12 Nov 15 décembre Compiègne, Oise.
- 2023 Exposition collective Chapelle Saint Pierre Senlis, Oise.
- 2022 Exposition collective : Espace Saint-Pierre des Minimes Compiègne, Oise.
- 2019 Exposition collective : Empreinte du temps : Espace interactif : Picardie for Ever.
2018 Exposition l'Homme face à lui-même. Abbaye de Lieu Restauré à Bonneuil en Valois
2018 Exposition l'Homme face à lui-même. Restaurant le St Antoine Crépy en Valois
- 2017 Exposition l'Homme face à lui-même. Office de Tourisme de Soissons
- 2016 Exposition Tour Saint Aubin Angers : Médiation/méditation dans le flux - Zone tranquille : espace d'esprit - L'Homme face à lui-même.
- 2013 Exposition Xpoz Orléans. En bord de Loire. Présentation d'une image panoramique de nuit d'un village du festival le Rêve de l'Aborigène.
- 2002 Début d'expositions virtuelles sur aractif.org puis www.guillaume-sochon.com
2002 Exposition collective chez Olivier ROBOAM. Digression sur images sensibles. Le Mans.
- 2002 Exposition web www.aractif.org : Digression sur images sensibles
- 1999 Exposition en duo avec Carine COTTINEAU sur le thème de l'animalité pour la chambre d'agriculture de Bretagne à la Foire internationale Agricole. Dispositif interactif. Rennes (35)
- 1999 Exposition en duo avec Rénilde BAUDIN. Dispositif participatif sur la mise en place d'une œuvre collective. Théâtre de Saint Jacques de la Lande (35).
- 1998 Exposition collective. Galerie Le Coin. Rennes (35).

CDE: Mise en relation artistes & besoins d'expressions, prospective marcher, Conception UI UX, réseaux sociaux, recensement pour prochaine itération, relais marketing. Production en marque blanche. <https://www.commedesexperiences.com>

Designer sonore : MainRelax.com Projet en sur la conception modulation et expression de vibrations en live. Expérimentation électronique, scène, réseau autour de la guimbarde. Relation client, conception UI UX, conception objet, Print 3D, réseaux sociaux, démarche commerciale Europe.

Réalisations : <https://picardieforever.org/> : Site de l'association Picardie For Ever pour le festival septembre 2020 et v2 février 2021. Catalogue 40 artistes.